Проект на основе библиотеки “Pygame”.

Игра, задача в которой - пройти лабиринт. Лабиринт состоит из стен и проходов, появление персонажа каждый раз происходит в разных частях карты. Реализованы стартовое, игровое и финальное окно. На финальном окне выводится время прохождения лабиринта.